

# Osmecum à la ville

## liste de choses à noter "en passant"

Cette liste est un "pense-bête" non exhaustif et comportant des doublons, à utiliser en complément des cartes "walking-paper" (<http://walkin-paper.org>), à diffuser dans les "mapping-parties", à emporter partout avec soi pour savoir quoi noter et comment le noter.

Facile

### Les boutiques \*=shop

ajouter name=nom du magasin

Agence de voyage	*=travel_agency
Banque	amenity=bank
Boucherie	*=butcher
Boulangerie	*=bakery
Bricolage	*=doityourself
Cadeau	*=gift
Charcuterie	*=pork_butcher
Coiffure	*=hairdresser
Confiserie	*=confectionery
Dépôt de pain	*=bakery
Distributeur de billets	amenity=atm
Électroménager	*=electronics
Fleuriste	*=florist
Garage auto	*=car_repair
Grand magasin	*=department_store
Informatique	*=computer
Jouets	*=toys
Journaux	*=newsagent
Kiosque à journaux	*=kiosk
Laverie auto	*=laundry
Locat DVD	*=video
Lunettes	*=optician
Librairie	*=books
Opticien	*=optician
Pharmacie	amenity=pharmacy
Presse	*=newsagent
Primeurs	*=greengrocer
Supérette	*=convenience
Station essence	amenity=fuel
Vêtements	*=clothes

### Les transports \*=amenity

ajouter name=nom [ref=référence]

Arrêt de taxi	*=taxi
Arrêt de bus	highway=bus_stop
[abrit	shelter=yes]
[banc	amenity=bench]
Gare	railway=station

### Les bâtiments publics\*=amenity

Cinéma	*=cinema
Clinique	*=hospital
Collège	*=school
École	*=school
Église	*=place_of_worship
religion=christian	
denomination=anglican catholic	
Lycée	*=school
Hôpital	*=hospital
Gare	railway=station
Mairie	*=townhall
Mosquée	*=place_of_worship
religion=muslim	
denomination=sunni nondenominational	
Synagogue	*=place_of_worship
religion=jewish	
Temple	*=place_of_worship
religion=christian	
denomination=lutherian protestant..	

### Les équipement \*=amenity

ajouter ref=nom du magasin si possible

Arrêt de bus	• highway=bus_stop
[abrit	shelter=yes]
[banc	amenity=bench]
Banc public	• *=bench
Fontaine	• *=fountain
Locat de vélos	• *=bicycle_rental
nb de vélos	capacity=N
opérateur	operator=N

### 'tag', 'node', 'way', 'polygon', 'relation'

Un 'tag' est une valeur associée à un 'mot-clef'. Les 'tags' sont apposés au 'node', 'ways' ou 'polygons' pour décrire les objets qu'ils représentent.

Un 'node' ou nœud est un simple point dans la base, situé par sa latitude et sa longitude. Il peut représenter un objet ponctuel ou trop petit pour être représenté par un 'polygon', il doit alors comporter des 'tags' pour le décrire. Ainsi, un arrêt de bus est un 'node' tagué 'highway=bus\_stop'

Un 'way' ou chemin est une suite ordonnée de points pouvant représenter une route, une frontière, une rivière... Ce sont les 'tags' qui le décrivent.

Un 'polygon' ou polygone est un 'way' particulier ayant le même nœud au début et à la fin. Ainsi fermé, le polygone peut représenter toute surface : bâtiment, place, lac... Ce sont encore les 'tags' qui précisent ce qu'il représente.

### Les tags communs

En passant, n'oubliez pas de noter le nom de la rue, le numéro dans la rue de la boutique, le code postal et le nom de la ville. Vous pourrez alors enrichir les objets entrés par les tags :  
pour bâtiments publics, boutiques...  
numéro addr:housenumber=x  
nom de la rue addr:street=n  
code postal addr:postal\_code=x  
nom de la ville addr:city=n  
pour certains équipements : location de vélos, arrêts de bus  
nom de la ville addr:city

### On ne tague pas pour le rendu

Proverbe d'osmeurs

On ne rentre que des informations rigoureuses, les développeurs, eux, font en sorte que les 'moteurs de rendu' fassent de belles cartes avec nos informations.

### Exemples

Cartographeur une boulangerie : à partir du repérage ou du cadastre, placer un 'node' ou tracer un 'polygon' tagué 'shop=bakery' + 'name=nom de la boulangerie' + 'addr:housenumber=numéro'

### Les "trucs"

\* indique qu'il faut utiliser la 'clef commune' donnée en titre. La clef commune des bâtiments publiques est 'amenity'. Pour une école, il faut donc indiquer 'amenity=school'.

· indique que le tag s'applique exclusivement à un 'node'.

/ indique que le tag s'applique exclusivement à un 'way'.

Les tags entre crochets [] sont optionnels.